



**IT NonStop**  
**DataArt**



**IT NonStop**  
DataArt

# gRPC в продакшне

---

Минкин Андрей (Mad Devs)

# Кто я?



---

7 лет — сисадмин

5 лет — Python

3+ — года Go

3+ — лет тимлид

# О чем доклад?



---

## Зачем нам вообще gRPC

# О чем доклад?



---

Зачем нам вообще gRPC

Как мы докатились до такой жизни

# О чем доклад?

---



Зачем нам вообще gRPC

Как мы докатились до такой жизни

Опыт эксплуатации

# О чем доклад?

---



Зачем нам вообще gRPC

Как мы докатились до такой жизни

Опыт эксплуатации

Проблемы в продакшне и их решения

# О чем доклад?

---



Зачем нам вообще gRPC

Как мы докатились до такой жизни

Опыт эксплуатации

Проблемы в продакшне и их решения

Выводы



# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

Разработка, перешедшая от фрилансера

# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

Разработка, перешедшая от фрилансера

Огромный технический долг

# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

Разработка, перешедшая от фрилансера

Огромный технический долг

Невозможность поддержки

# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

Разработка, перешедшая от фрилансера

Огромный технический долг

Невозможность поддержки

Пройденная точка невозврата

# С чего все начиналось?



---

Водительское приложение для службы такси

Разработка, перешедшая от фрилансера

Огромный технический долг

Невозможность поддержки

Пройденная точка невозврата

Множество хотелок у заказчика

# Как работало приложение?



---

Историческая самописная сериализация данных

Свой протокол и куча костылей вокруг него

Poll based клиент-серверное приложение на TCP сокетах

# Текущий стек



---

Python/Go

Percona/Redis/Elasticsearch

Minio/nginx

Docker



# Что хочет заказчик?



---

Очереди заказов/отправка сервером заказов с разными фильтрами

Низкий time-to-market

Управление приложением со стороны сервера

# Что хотели технари?



---

Design/API first подход

Рассылки с сервера

Единый протокол

Остаться в рамках текущего стека технологий

Вычистить исторический хлам

# Смена протокола



---

Избавиться от текущих костылей(TCP+UDP)

Избавиться от костыльной сериализации

Убить последний питон на серверах (почти)

# Что рассматривали?



---

MQTT

UDP+велосипеды(QUIC, uTP)

gRPC

REST

Websockets

# Чем не подошли MQTT/QUIC/UDP?



---

Отсутствие design first подхода

# Чем не подошли MQTT/QUIC/UDP



---

Отсутствие design first подхода

Нужно реализовывать свой тулинг для реализации первого пункта

# Чем не подошли MQTT/QUIC/UDP



---

Отсутствие design first подхода

Нужно реализовывать свой тулинг для реализации первого пункта

Нужен свой брокер и реализовывать протокол

# Чем не подошли MQTT/QUIC/UDP



---

Отсутствие design first подхода

Нужно реализовывать свой тулинг для реализации первого пункта

Нужен свой брокер и реализовывать протокол

UDP может резаться провайдерами



# Чем не подошли MQTT/QUIC/UDP



---

Отсутствие design first подхода

Нужно реализовывать свой тулинг для реализации первого пункта

Нужен свой брокер и реализовывать протокол

UDP может резаться провайдерами

Pattern adapter+разный транспорт. Но зачем?

# Чем не подошли websockets



---

Нестабильны на плохом интернете

Полностью асинхронны

Будет работать только в связке с REST

# Чем не подошел REST

---



Нам ближе RPC, чем работа с ресурсами

Можно забить на документацию

Нужно специально менять процессы разработки

Пилить свои тесты/инструменты, чтобы все работало по канонам

# Что такое gRPC

---



Protocol Buffers

Design First

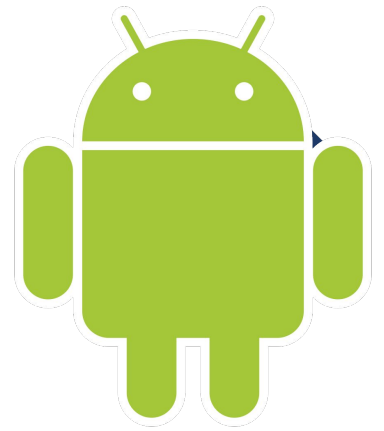
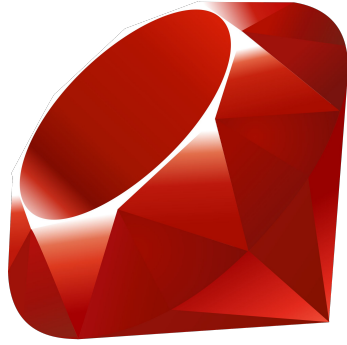
HTTP/2

Двунаправленный стриминг

Мультиплексинг

HTTPS

Множество языков



# Почему мы выбрали gRPC?



---

Design First

Генерация кода

Относительно легковесно по трафику

HTTP/2 streaming+fallback

# Документация и код

---



<https://www.grpc.io>

<https://github.com/grpc>

<https://github.com/grpc-ecosystem>

# Помощь и поддержка

---



<https://gitter.im/grpc/grpc>

<https://groups.google.com/forum/#!forum/grpc-io>



# Архитектура до



# Первая реализация



---

HTTP API Client

Свой внутренний storage для хранения коннектов

Pub/sub на уровне приложения

# Внедряем



---

Docker

12 factor app

Как балансировать?

# Как балансировать gRPC



---

Со стороны клиента

**Со стороны сервера**

# Nginx-stream + SSL в качестве балансера

---



# Инструментирование и мониторинг



---

Prometheus

<https://github.com/grpc-ecosystem/go-grpc-prometheus>

sensu

# Приложение не подключается к серверу



---

У нас пре-релиз, а коннекта нет

Клиент на Go - подключается без проблем

Обложили код логами

Читаем спеку [http/2](#), доку и ченжлоги [nginx/android](#)

# Не совместимые протоколы



---

Android:

+ALPN

-NPN

NGINX:

-ALPN

+NPN



NGHTTPx решает нашу проблему

---



# В ЗБТ приложение теряет связь



---

Рандомно отваливается стрим

Приложение не переподключается

# Почему?

---



Краши сервера

Нет явного статуса стрима, но есть статус канала

Оператор связи рубит пустые http соединения(o' rly?)

# Трассировка и отладка



---

<http://charithe.github.io/tracing-grpc-services-in-go.html>  
net/http/pprof

## Вторая реализация сервера



---

Избавились от самописного storage

pub/sub с уровня приложения на каждого клиента

# Масштабирование



---

Рефакторинг дал более удобный механизм для масштабирования

Нет состояния - нет проблем

# Работаем с падающими стримами



---

Circuit breaker для упавших стримов

+keepalive

# Keeralive на мобильных операторах



---

Обычно рубят NAT сессии через 1-5 минут

Выставили 20 секунд для приложений



# waitForReady

---



<https://github.com/grpc/grpc/blob/master/doc/wait-for-ready.md>

Ждет READY состояния

Падет на всех других (SHUTDOWN, Deadline exceeded...)

# Плохая связь



---

Fallback на unary

Circuit breaker

Observer на клиенте со счетчиками

Ошибка или таймаут

Перезапуск через N секунд в случае достижения maxRetries

# Как балансировать на сервере

---



Nginx socket -нет ALPN

Встроенные механизмы - клиент наружу

Proxu\_pass в NGINX - все плохо с поддержкой HTTP/2

NGHTTPX - ликает

HAProxy

# NGHTTPX vs HAProxy



---

Есть опыт с HAProxy

Поддержка H2

Тесты ОК

Полет нормальный

# А еще?



---

**Nginx 1.13.10+**

Træfik

Istio

envoy

# Выводы

---



gRPC можно использовать вместо REST и это удобно

gRPC применим и в мобильных приложениях (с некоторыми оговорками)

Балансировать на сервере удобно через HAProxy

waitForReady может как помочь, так и усложнить жизнь

Нет состояния - нет проблем

# Контакты

---



@maddevsio

<https://maddevs.io>

@Gen1us2k